UMIEM PISAĆ

1. Motoryka i koordynacja
2. Uciekanie na ekranie – patrz uważnie i unikaj potwora
3. Uciekanie na ekranie – słuchaj uważnie i unikaj potwora
4. Sprawność grafomotoryczna
5. Rysowanie po ekranie – narysuj kształty zanim się rozpadną
6. Rysowanie po ekranie – narysuj szlaczki zanim pożre je potwór
7. Rysowanie po ekranie – narysuj litery zanim się rozpadną
8. Karty pracy – linie i kształty – przykłady konkretne (5 kart)
9. Karty pracy – szlaczki – przykłady konkretne (7 kart)
10. Karty pracy – linie i kształty – przykłady abstrakcyjne (5 kart)
11. Karty pracy – szlaczki – przykłady abstrakcyjne (7 kart)
12. Kaligrafia
13. Pisanie po ekranie – alfabet łaciński (56 ćwiczeń z animacją pisania)
14. Pisanie po ekranie – znaki diakrytyczne i wieloznaki (22 ćwiczenia z animacją pisania)
15. Karty pracy – szlaczki w liniaturze podwójnej (3 karty)
16. Karty pracy – litery i wieloznaki w liniaturze podwójnej (47 kart)
17. Karty pracy – litery i wieloznaki w liniaturze pojedynczej (24 karty)
18. Ortografia
19. Łącz balony i twórz wyrazy – końcówka *-uje*
20. Znajdź i posiej odpowiednie nasionka – końcówka *-uje*
21. Uzupełnij wierszyk – wymiana *ż*
22. Popraw podpisy – wymiana *ż*
23. Znajdź ukryte wyrazy – końcówka *-erz*
24. Wskaż poprawną regułę ortograficzną – końcówka *-erz*
25. Łącz balony i twórz wyrazy – końcówka *-ch*
26. Znajdź i posiej odpowiednie nasionka – końcówka *-ch*
27. Uzupełnij wierszyk – wymiana *ó*
28. Popraw podpisy – wymiana *ó*
29. Znajdź ukryte wyrazy – duża litera
30. Wskaż poprawną regułę – duża litera
31. Wrzuć wyraz do odpowiedniego koszyka
    1. *h* czy *ch*
    2. *rz* czy *ż*
    3. *ó* czy *u*
32. Karty pracy – jak to napisać?
    1. *h* czy *ch*
    2. *rz* czy *ż*
    3. *ó* czy *u*